



Stamnes Diadora Cup



SPILLEREGLER

Spillform og spilletid

Det spilles med **4 utespillere + 1 keeper** på banen samtidig.
1 x 18 minutter for alle klasser i innledende kamper og sluttspill.

Baneinndeling

Bane A og C er i Helgelandshallen. Bane A er nærmest hovedinngang og bane C er lengst fra hovedinngang. Bane B (i midten) benyttes ikke til kamper.

Bane D er i Stamneshallen. På bane A og C starter hjemmelaget fra tribunesiden, på bane D starter bortelaget fra scenen.

Oppmøte

Lagene møter i god tid slik at kampene kan startes etter gjeldende kampprogram. Lag som ikke møter til kamp taper kampen 0-5.

Draktlikhet

Ved draktlikhet skal **bortelaget** benytte markeringsvester. Disse blir ved behov utlånt fra sekretariatet.

Gruppet spill og sluttspill

I **innledende kamper**, gruppespillet, spilles det enkel serie. Ved poenglikhet avgjøres rekkefølgen på følgende måte:

- 1 Flest plussmål
- 2 Flest scorede mål
- 3 Innbyrdes oppgjør
- 4 Loddrekning

I **sluttspillet** avgjøres kampene på følgende måte hvis uavgjort etter full tid:

1. Golden Goal, 5 minutter.
2. Straffespark, først tre og tre straffer, deretter én og én.

Overføring av spillere/Hospitering

Klubbene kan i sluttspill internt flytte inntil 2 spillere fra et utslått lag (samme årsklasse eller lavere årsklasser). Et lag er utslått når det har tapt sin første kamp i A- eller B-sluttspill eller ikke gått videre til sluttspill. Spillere kan ikke overføres fra lag som trekker seg fra videre spill. Turneringsledelsen skal ha skriftlig beskjed om hvilke spillere som overføres, og skjema fås på stevnekontoret.

Målvakt

Klubbene kan benytte samme målvakt på flere lag i samme årsklasse.

Utkast skal brukes når ballen har vært ute av spill. Når ballen tas opp i hendene SKAL den alltid kastes ut. Keeper har ikke lov å kaste ballen til seg selv eller i motstanderens mål. Ved brudd på denne regelen, dømmes det frispark fra midtstreken. Keeper skal ikke holde ballen mer enn 4 sekunder (se 4 sek. regelen). Tilbakespill-regelen gjelder for alle klasser.



Stamnes Diadora Cup



SPILLEREGLER

Avspark

Det kan **IKKE** skytes direkte i mål fra avspark.

Frispark

Det dømmes kun direkte frispark. Avstand til ballen skal være 3m. OBS! Dette gjelder ikke ved 4 sek. regel

Innkast/innspark

Det praktiseres **innspark** på alle baner. Vennligst orienter lagets spillere og trenere om dette.

4 sek. regel

Utkast fra keeper, innspark, hjørnespark og frispark skal tas innen 4 sekunder. Hvis ikke, tildeles det **indirekte** frispark til motparten.

Advarsel/utvisning

Forseelse som kvalifiserer til **gult** kort medfører 2 min. utvisning. Forseelse som kvalifiserer til **rødt** kort medfører at spilleren utvises for resten av kampen. Laget må spille 3 min. med en spiller mindre.

Utvisningstiden regnes fra det øyeblikk spillet gjenopptas. Dommer gir signal når utvist spiller kan komme inn på banen.

Særlige grove forseelser vil føre til at turneringsledelsen og jury blir involvert for å vurdere ytterligere tiltak.

Særegne regler for bane D (Stamneshallen)

Sklitaklinger er ikke tillatt. Ved forseelse dømmes det frispark og gult kort (2 min utvisning).

Dispensasjoner

KUN dispensasjoner gitt av Nordland Fotballkrets aksepteres i turneringen. Kopi av dispensasjon leveres til stevnekontoret før første kamp. Dispensasjon skal forevises motstanders trener/lagleder før kampstart.

NB! Tidligere praksis i Stamnes Cup med juryaksept av såkalt overårig(e) spiller(e) bortfaller. Dette for å unngå spekulasjoner om «topping» av lag.

Jury

Det oppnevnes en jury på 4 personer + evt. vara som skal ta seg av protester. Protestgebyret er kr. 300,- og skal betales før protesten behandles.

Protesten skal være skriftlig, og den skal leveres innen 1/2 time etter kamp. Protestgebyret betales tilbake hvis protesten tas til følge.