



# Stamnes Diadora Cup



## SPILLEREGLER

### Spilletid

1 x 18 minutter for alle klasser i innledende kamper og sluttspill.

### Baneinndeling

Bane A og B er i Helgelandshallen. Bane A nærmest hovedinngangen og bane B lengst fra hovedinngangen. Banen i midten i Helgelandshallen benyttes ikke.

Bane C er i Stamneshallen.

På bane A og B starter hjemmelaget fra tribunesiden, og på bane C starter bortelaget fra scenen.

### Oppmøte

Lagene møter i god tid slik at kampene kan startes etter gjeldende kampprogram. Lag som ikke møter til kamp taper kampen 0-5.

### Draktlikhet

Ved draktlikhet skal **bortelaget** benytte markeringsvester. Disse blir ved behov utlånt fra sekretariatet.

### Spillesystem

Lagene kan ha maksimalt 9 spillere i sin tropp. Det spilles med **4 utspillere + 1 keeper** på banen samtidig.

I **innledende kamper**, gruppespillet, spilles enkel serie. Ved poenglikhet avgjøres rekkefølgen på følgende måte:

- 1 Flest plussmål
- 2 Flest scorede mål
- 3 Innbyrdes oppgjør
- 4 Loddrekning

I **sluttspillet** avgjøres kampene på følgende måte hvis uavgjort etter full tid:

1. Golden Goal, 5 minutter.
2. Straffespark, en og en straffe.

### Overføring av spillere/Hospitering

Klubbene kan i sluttspill internt flytte inntil 2 spillere fra et utslått lag til annet lag i samme årsklasse. Med utslått menes etter å ha tapt sin første kamp i A- eller B-sluttspill. Turneringsledelsen gis skriftlig beskjed om hvilke spillere som overføres, aktuelt skjema fås på stevnekontoret.

Ønskes spillere overført fra utslåtte lag i lavere klasse, skal søknad behandles og avgjøres av turneringens jury.

### Målvakt

**Klubbene kan benytte samme målvakt på flere lag i samme årsklasse.**

Det benyttes **utkast** når ballen har vært ute av spill. Når ballen tas opp i hendene SKAL den alltid kastes ut. Keeper har ikke lov å kaste ballen til seg selv eller i motstanderens mål. Keeper skal ikke holde ballen mer enn 4 sekunder (se 4 sek. regelen). Tilbakespill-regelen gjelder for alle klasser.



# Stamnes Diadora Cup



## SPILLEREGLER

### Avspark

Det kan **IKKE** skytes direkte i mål fra avspark.

### Frispark

Det dømmes kun direkte frispark. Avstand til ballen skal være 3m.

### Innkast/innspark

Det praktiseres **innspar**k på alle baner. Vennligst orienter lagets spillere og trenere om dette.

### 4 sek. regel

Utkast fra keeper, innspar, hjørnespark og frispark skal tas innen 4 sekunder. Hvis ikke tildeles frispark til motparten.

### Advarsel/utvisning

Forseelse som kvalifiserer til **gult** kort medfører 2 min. utvisning.

Forseelse som kvalifiserer til **rødt** kort medfører at spilleren utvises for resten av kampen. Laget må spille 2 min. med en spiller mindre.

Det gjøres oppmerksom på at er forseelsen særlig grov vil turneringsledelsen og jury bli involvert for å vurdere ytterligere tiltak. Utvisningstiden regnes fra det øyeblikk spillet gjenopptas. Dommer gir signal når utvist spiller kan komme inn på banen.

### Dispensasjoner

**KUN dispensasjoner gitt av Nordland Fotballkrets aksepteres i cupen.** Kopi av dispensasjon leveres stevnekontoret før første kamp. Dispensasjon skal forevises motstanders trener/lagleder før kampstart.

**NB! Tidligere praksis i Stamnes Cup med juryaksept av såkalt overårig(e) spiller(e) bortfaller.** Dette for å unngå spekulasjoner med "topping" av lag.

### Jury

Det oppnevnes jury på 4 personer + evt. vara som skal ta seg av protester. Protestgebyret er kr. 300,- og skal betales før protesten behandles.

Protesten skal være skriftlig, og den skal leveres innen 1/2 time etter kamp. Protestgebyret betales tilbake hvis protesten tas til følge.